

Bases legales: Concurso “Retos Pases Directos Top Gamers Academy Casting Barcelona”

1.- ASPECTOS GENERALES DE PARTICIPACIÓN

Sony Interactive Entertainment España S.A. con domicilio social en Madrid, calle Pedro Valdivia, 10, inscrita en el Registro Mercantil de Madrid, al tomo 9764, folio 159, sección 8a, hoja no M156862 y provista de C.I.F. A-81192627, tiene previsto realizar un concurso que se desarrollará de conformidad con lo establecido en las presentes bases.

La actividad se denominará “**Retos Pases Directos Top Gamers Academy Casting Barcelona**”, y se desarrollará a través de:

- la cuenta oficial de **Twitter de PlayStation España** de Sony Interactive Entertainment España S.A: <https://twitter.com/PlayStationES>

Y en el canal oficial de **Twitch PlayStation España**: <https://www.twitch.tv/playstationes>

Asimismo, la acción tendrá lugar en todo el territorio nacional de España, incluidas Baleares y Canarias.

2.- FINALIDAD

El presente concurso tiene como finalidad que el usuario participe según las indicaciones del tweet publicado por PlayStation España (@PlayStationES) para conseguir dos pases directos al casting presencial del programa de **Top Gamers Academy**, que se celebrará en Barcelona el **18 de enero de 2020**.

Para participar, el usuario tiene que ser seguidor de la cuenta de Twitter “PlayStation España” ([@PlayStationES](https://twitter.com/PlayStationES)) y participar en el concurso según las indicaciones del tweet publicado a tal efecto.

3.- REQUISITOS PARA PARTICIPAR

Podrán participar todas aquellas personas físicas que sean **mayores de 18 años** y residentes en territorio nacional.

Para poder ser elegido ganador, cada uno de los participantes debe cumplir las siguientes condiciones: deberán seguir a la cuenta oficial de Twitter de PlayStation España (@PlayStationES), tener nacionalidad española o ser residentes en España, y ser mayores de 18 años.

Asimismo, esta acción sólo es válida en el territorio nacional, incluyendo las Islas Canarias e Islas Baleares.

Las participaciones no deben contener:

- a) pornografía, desnudos o contenidos sexualmente explícitos;
- b) lenguaje o contenidos soeces, ofensivos o despectivos;
- c) contenidos abusivos o difamatorios;
- d) contenidos que puedan poner en peligro la confidencialidad o seguridad de cualquiera de los usuarios;
- e) contenidos que resulten discriminatorios por motivos de sexo, orientación sexual, discapacidad, religión, raza o nacionalidad;
- f) comportamientos peligrosos o violentos;
- g) publicidad, correo no deseado o cualquier otro tipo de actividad comercial.

4.- MECÁNICA DEL CONCURSO Y SELECCIÓN DEL GANADOR

Se desarrollará en la cuenta oficial de Twitter de PlayStation España (@PlayStationES) desde la publicación del tweet inicial **el 9 de enero de 2020** hasta el **13 de enero de 2020 a las 23:59** (horario peninsular).

La cuenta de Twitter de PlayStation España publicará el inicio del periodo de participación explicando la mecánica y enlace a las presentes bases legales. En este mensaje, se explicará la dinámica para participar y resultar ganador.

Para participar el usuario puede elegir entre una de las dos mecánicas (denominadas “Retos”: **Reto Gran Turismo Sport** o **Reto Fortnite**) de concurso en la que quiere participar y superar dicho “Reto” del modo en el que se explica en el tuit de inicio. Se elegirá un (1) ganador por cada mecánica (Reto).

Reto Gran Turismo Sport

Los usuarios deberán grabarse en directo comentando por qué quieren participar en Top Gamers Academy, mientras completan la mejor vuelta posible en el modo ‘Experiencia en circuitos’ (Modo Campaña – Experiencia en circuitos – Circuito de Spa Francorchamps – Ataque de 1 vuelta) con el modelo Porsche 911 RSR. Tendrán que subir su vídeo a Twitter con el hashtag **#TopGamersAcademyPS4** y mencionar a **@PlayStationES**.

Se admitirán participaciones en este “Reto Gran Turismo Sport” desde el 9 de enero de 2020, una vez se publique el tweet de inicio, hasta el 13 de enero de 2020 a las 23:59 horas (horario peninsular).

Reto Fortnite:

Tendrá dos fases:

1. La primera donde los usuarios tendrán que subir un vídeo a Twitter con el hashtag **#TopGamersAcademyPS4** con su mejor clip/jugada en Fortnite comentada en menos de un minuto. El plazo de participación de esta primera fase, será desde la publicación del primer tweet el 9 de enero de 2020, hasta el 13 de enero de 2020 a las 23:59 horas (horario peninsular).

2. El martes 14 de enero de 2020 por la mañana, se elegirán 6 usuarios para enfrentarse en directo a **BAZATTAK007** en el modo creativo de Fortnite en el canal

oficial de Twitch de PlayStation España (<https://www.twitch.tv/playstationes>) de 20:00h a 22:00h hora peninsular. Tras este evento se elegirá un ganador según los criterios expuestos en la mecánica y a discreción de un jurado formado por personal de SIE además del propio BAZATTAK007.

Sony Interactive Entertainment España S.A no se hará responsable de ningún tipo de fallo técnico, fallo de funcionamiento ni de ningún otro problema que pueda provocar la pérdida o el registro inadecuado de la participación en el concurso y se reserva el derecho de cancelar el concurso o modificar estas bases en cualquier momento, si así lo considera necesario o si existen circunstancias externas a su control.

Participando en esta competición, está proporcionando su información a Sony Interactive Entertainment España S.A.

Los datos personales no serán conservados en ninguna base de datos de Sony Interactive Entertainment España, S.A. y serán destruidos una vez terminada la promoción tras el envío de los premios a los correspondientes ganadores

5.- COMUNICACIÓN CON EL GANADOR

Nos pondremos en contacto con los dos (2) ganadores, uno (1) por cada Reto, en un máximo de 24 horas tras el anuncio mediante mensaje privado desde la cuenta oficial de Twitter de PlayStation España.

En caso de que no podamos contactar con los ganadores en el plazo establecido, elegiremos hasta tres (3) suplentes de reserva por cada uno de los Retos (6 en total – 3 suplentes por cada Reto) para poder ofrecerles el premio (pase directo para casting presencial de Top Gamers Academy en Barcelona que tendrá lugar el 18 de enero de 2020). En caso de no obtener respuesta de ninguno de los suplentes, procederemos a anular el premio correspondiente.

Los ganadores serán anunciados el 14 de enero de 2020.

6. DESCRIPCIÓN Y ENTREGA DE PREMIOS

Sony Interactive Entertainment España S.A se pondrá en contacto con los dos (2) ganadores de los distintos Retos para notificarle su condición de ganador y preguntarles por su nombre, apellidos, año de nacimiento, DNI o Nie más un teléfono de contacto.

El premio a entregar en cada Reto será un pase directo al casting del programa Top Gamers Academy que se realizará **en Barcelona el 18 de enero de 2020.**

En caso de que el ganador rechace el premio, se anulará el mismo. En ningún caso se canjeará por otro premio o dinero en metálico, pero Sony Interactive España S.A. se reserva el derecho a sustituir el premio por otro de valor similar.

Sony Interactive Entertainment España, S.A. no se hará responsable de la modificación, cancelación u otros motivos que puedan afectar a la celebración del concurso, así como al disfrute del premio por causas ajenas a Sony Intereactive Entertainment España, S.A

7.- CONFIDENCIALIDAD Y PROTECCION DE DATOS

Al participar en esta competición, estás proporcionando tu información a Sony Interactive Entertainment España S.A.

Los datos personales no serán conservados en ninguna base de datos de Sony Interactive Entertainment España, S.A. y serán destruidos una vez terminada la promoción.